



Дмитрий Корчагин

Senior Product Designer

Обо мне

Проектирую сложные B2B-системы и отвечаю за их результат, а не только за макеты: CRM на 5000+ пользователей, CMS для редакции, мультиролевые личные кабинеты, admin-панели и дашборды. Улучшал ключевые сценарии на 50–70%, снижал пользовательские ошибки на 67–78%.

5+ лет в продуктовом дизайне. Лучше всего работаю с размытыми задачами: провожу интервью и юзабилити-тесты, формулирую настоящую проблему, проверяю гипотезы и довожу решение до релиза. Превращаю большой объём данных и сложную логику в простой понятный интерфейс.

Контакты

nemokor@gmail.com
+7 950 787 10 56
Telegram @ruugh
linkedin.com/in/dmitry-korchagin
dmitrykorchagin.org

Методы

JTBD · CJM · User Flow · OOUX
Глубинные интервью · Юзабилити-тесты
Прототипирование

Инструменты

Figma — Variables, Auto Layout, Variants
Token Studio → Storybook
Miro · Amplitude · Notion

Технические навыки

HTML / CSS · Webflow
Понимание архитектуры фронтенда и бэкенда
Accessibility: контраст по формуле WCAG на реальных фонах

Коммуникация

Менторство и развитие дизайнеров
Дизайн-ревью · презентация стейкхолдерам
Кросс-функциональная работа с разработчиками и продактами

AI в работе

Claude, Claude Code, MCP-серверы
Собственные CLI-агенты для дизайн-процесса
Прототипирование в коде (vibe coding)
Автоматизация документации дизайн-системы

Образование

ОМГТУ — Дизайн
Яндекс Практикум, 2025 — UX-исследования

Языки

Русский — родной
Английский — B1

Опыт работы

Ключевые достижения

- Продуктовый дизайн полного цикла: от исследований и IA до передачи в разработку и контроля реализации.
- Продукты для 5000+ пользователей и предприятий на 500+ сотрудников.
- **Построил** 2 дизайн-системы с нуля: токены, темизация, RTL, handoff в Storybook.
- Измеримый результат: ключевые сценарии быстрее на 50–70%, критические ошибки ниже на 67–78%.
- Собираю собственные AI-инструменты для дизайн-процесса.
- Домены: B2B SaaS, CRM, CMS, медиа, events, промышленность.

Фриланс

Product Designer · Окт 2025 — настоящее время · удалённо

Независимая практика продуктового дизайна: проектные задачи для B2B-продуктов и разработка собственных инструментов для дизайн-систем на базе LLM.

- Пайплайн живой документации дизайн-системы: Figma, Storybook, tokens.css, Notion и git в одной связке. При изменении токена связанная страница автоматически помечается устаревшей. кейс
- Детект расхождения дизайна и кода: ловит, когда в макете одно, а в компоненте другое. Подтверждение изменений через Telegram-дайджест с кнопками.
- Разделение ответственности: код извлекает факты, LLM пишет только прозу, решение принимает человек.

ISS Art

Senior Product Designer · Сен 2023 — Сен 2025 · удалённо

B2B SaaS для заказчиков из США, ОАЭ и России. Старший дизайнер в команде из 2–3 человек, **лидировал** ключевые проекты.

- CMS для новостной редакции: 5 ролей, 8 глубинных интервью, 3 раунда юзабилити-тестов. Время публикации –50%, критические ошибки –67%, удовлетворённость команды 3.2 → 4.6/5. кейс
- CRM для управления клубной сетью (США): 10+ площадок, 5000+ пользователей. Подготовка анонсов –60%, retention +12 п.п. кейс
- **Построил** дизайн-систему: 100+ компонентов, Ant Design + Figma Variables + Token Studio → Storybook.

Eventagrate (ОАЭ)

Product Designer → Lead · Мар 2022 — Авг 2023 · Дубай, удалённо

Студия иммерсивных технологий: 65 человек, 500+ проектов. Начинал как второй дизайнер, после ухода лида **возглавил** дизайн-направление, **нанял** джуниор-дизайнера.

- MetaKit — платформа виртуальных мероприятий для 5 ролей: подготовка события 14 → 4 дня, 80% клиентов на self-service, CSAT 4.8/5. кейс
- NEOM — панель мониторинга мегастройки: данные с камер и дронов по всем участкам в одной карте вместо ручных скриншотов; прогресс площадок и сравнение съёмки по датам. кейс
- Live-модерация и дашборд для событий на 2000+ участников.
- **Построил** дизайн-систему с нуля: токены, тёмная тема, RTL для арабского языка.

Мос Диджитал

Арт-директор · Дек 2021 — Мар 2022 · Омск

Возглавил команду из 3–4 дизайнеров.

- Система управления для профсоюза промышленного предприятия (500+ сотрудников): перевод заявок на льготы и выплаты из Excel в мультиролевой интерфейс.
- Единый процесс команды: ревью, стандарт handoff, карты компетенций.

Мос Диджитал

UX/UI Designer · Мар 2021 — Ноя 2021 · Омск

B2B и сервисные продукты.

- Сервис доставки еды с нуля: 20 ресторанов на старте, 30% повторных заказов в первый месяц.